

Instrucciones del juego

Queridos madrijim y janijim. Les presentamos aquí el juego de tablero oficial de «Tzeadim Rishonim».

Pueden jugarlo con las tarjetas adjuntas o crear tarjetas a su gusto según la edad de los jugadores.

Fuera de las tarjetas es necesario un dado y fichas.

El objetivo del juego es llegar al último cuadro en el que está escrito Israel. Para eso tienen que ir avanzando por las distintas shjavot de la tnuva que están marcadas por medio de anivot.

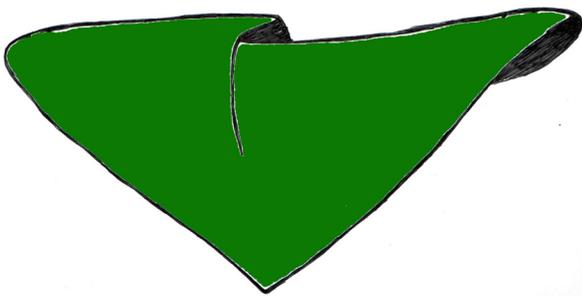
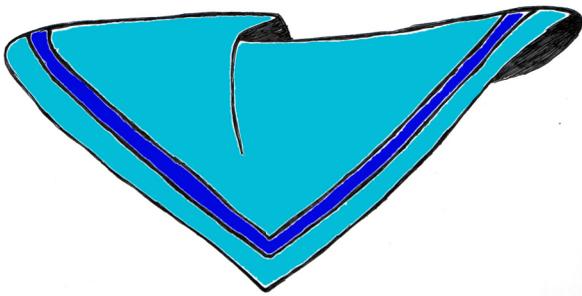
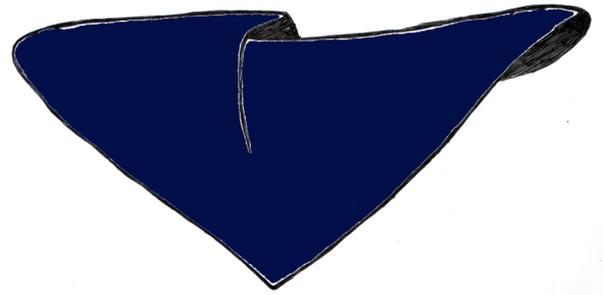
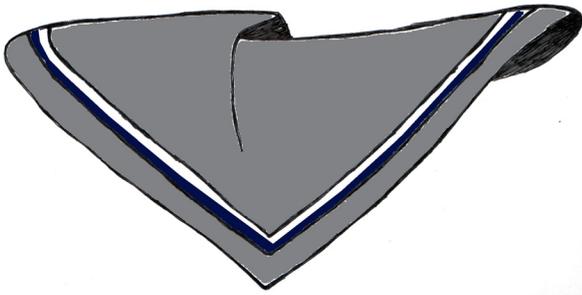
Para poder tener derecho a pasar de shijva a shijva hay que ganarse la aniva (en el caso del cuadro más grande, puede ser de Bnei Midbar o de Glilim). Esto se hace cayendo en esa aniva y realizando una misión. Si el jugador ya tiene la tarjeta de la aniva y llega al cuadro con la puerta, puede pasar a la siguiente shijva. No es necesario llegar exacto a ese cuadro, pero si tener la aniva.

Si el jugador cae en un cuadro con un signo de pregunta, tendrá que responder una pregunta de las tarjetas para poder avanzar. Si no logra responder la pregunta, volverá al lugar del que salió.

Si cae en un cuadro con una bandera, tendrá que realizar una misión para poder seguir. Si no logra realizar la misión, tendrá que volver al cuadro del que salió.

Para llegar al cuadro de Israel, es necesario ganarse también la anivá de Magshimim. Si el jugador no la tiene seguirá dando vueltas hasta que la tenga.

¡Mucha suerte!



RECORTA LOS JUGADORES

